

다빈치 코드

Game Sheet을 이용한 기본게임



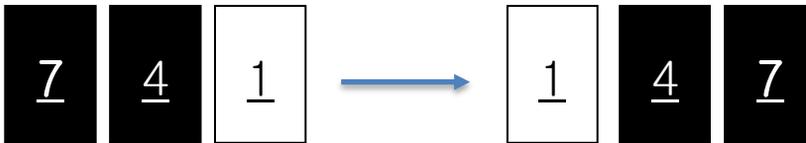
- 목적: 상대방이 가지고 있는 숫자를 맞춰라!
- 게임 인원: 2-4명
- 게임 시간: 15분
- 구성: 숫자 0에서 11까지가 하나씩 적힌 흰색 타일 12개와 검은색 타일 12개, '-' 표시된 흰색 타일 1개와 검은색 타일 1개

1) 게임 준비 (4인 기준)

- ① 모든 타일을 뒷면이 보이게 테이블 가운데 놓는다.



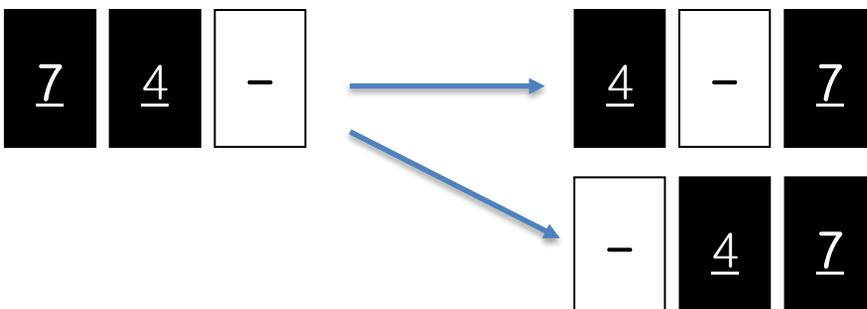
- ② 각 플레이어는 색깔에 관계없이 3개의 타일을 선택 후 선택한 타일 3개를 왼쪽에서 오른쪽으로 작은 숫자에서 큰 숫자의 순서로 놓는다. (2-3명이 참여 할 경우는 각자 4개의 타일을 선택)



예 1) 같은 숫자를 선택 했을 경우 검은색 타일을 왼쪽에 흰색을 오른쪽에 세운다.



예 2) 타일 중 숫자 없이 선으로만 표시되어 있는 타일은 자신이 원하는 자리 아무 곳에든 놓을 수 있다.

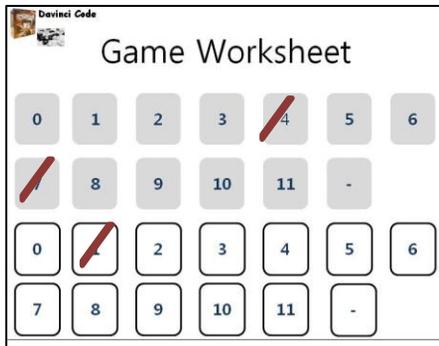


2) Game Sheet을 이용한 게임 방법

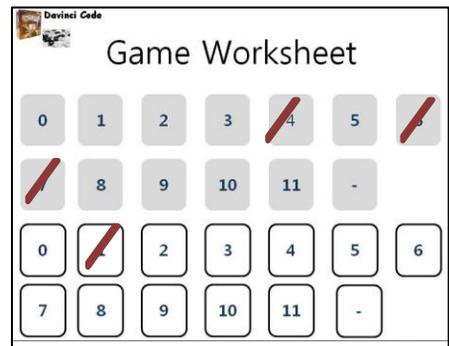
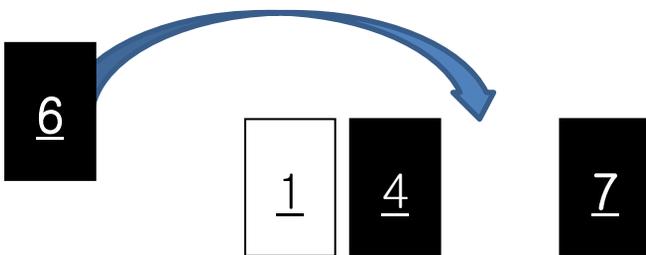


어린 참여자 또는 ADHD 아동과 함께 게임을 진행 할 경우 기본 게임 규칙을 바꾸지 않고 Game Sheet (자료 1 참조)을 나눠 주어 자신이 가지고 있는 색의 숫자 그리고 게임 중 공개된 숫자를 지워 가며 게임을 진행하면 어려운 숫자 추리게임을 조금은 쉽고 재미있게 즐길 수 있을 것이다.

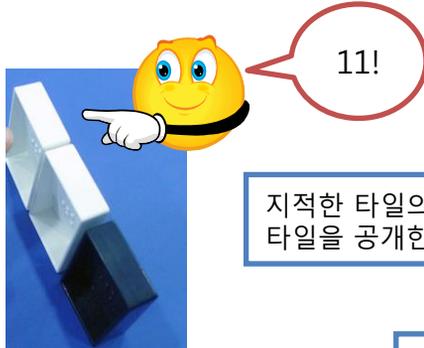
- ① 각 플레이어에게 Game Sheet을 나눠 주고 0 부터 11 그리고 -을 Game Sheet에 쓰게한 후 각자 자신의 타일 3개의 숫자를 자신의 Game Sheet에 체크한다.



- ② 선 플레이어는 가운데 놓여 있는 타일 중 색깔에 관계 없이 하나의 타일을 선택 자신의 타일 3개와 함께 순서에 맞게 놓고 자신의 Game Sheet에 숫자를 체크한다.



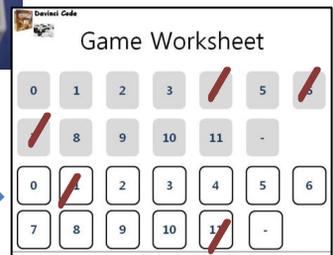
- ③ 선 플레이어는 다른 플레이어들 중 한 명의 숫자 타일을 지적 자신의 Game Sheet을 활용 숫자를 추리한다. 그리고 추리한 숫자가 맞으면 지적 당한 플레이어는 맞춘 숫자 타일을 공개하고, 선 플레이어는 다른 플레이어의 타일을 지적 다시 맞추거나 다음 플레이어에게 순서를 넘길 수 있다.



지적한 타일의 숫자를 맞추면 타일을 공개한다.



맞춘 타일을 Game Sheet에서 하나씩 지워가며 숫자를 추리한다.



- ③ 선 플레이어가 지척한 플레이어의 숫자 타일을 맞추지 못했을 경우 선 플레이어는 자신이 가져온 타일을 공개 후 다음 플레이어에게로 순서가 넘어간다.
- ④ 위와 같은 방법대로 계속 진행 한 명의 플레이어를 제외한 다른 모든 플레이어의 타일이 완전히 공개되면 게임 종료! 마지막 까지 자신의 타일이 공개되지 않은 타일을 가진 플레이어가 승리!



사진 출처: <http://blog.naver.com/kboardgame>

3) 본 보드게임의 장점

1. 간단한 기초 인지 능력 향상에 도움을 준다.
2. 집중력 향상 도움을 준다.
3. 주리 및 수리 능력 향상에 도움을 준다.

Game Worksheet

